



# G.A.M.E. – Giocatore, Atleta, Mercato, E-sport

**Mercoledì 13 maggio 2026**

AULA Convegni (piano primo) · Dipartimento di Giurisprudenza · via San Geminiano 3 · Modena

- 14:30**      **INDIRIZZI DI SALUTO** · Giovanna Laura De Fazio, Gianluigi Fioriglio, Giuseppe Pellacani, Alberto Rocchi
- 15.00**      **Introduzione lavori** · *Maria Cristina Degoli*
- 15.25**      Motorsport simulato in Italia: stato dell'arte e sfide future · *Cristiano Martelli*
- 15:50**      E-sport: il nuovo mercato tra proprietà intellettuale, brand e diritti · *Noemi Dell'Aquila*
- 16.15**      Il Codice degli Esport della Repubblica di San Marino : la prima normativa organica in ambito europeo · *Gianluigi Fioriglio*
- 16.40**      Il rapporto di lavoro dei pro-players: profili comparati tra ordinamento italiano e francese · *Pierluigi Ruffo*
- 17.05**      Oltre il gioco: gli e-sport in Cina · *Rachele Ammirati*
- 17.30**      La qualificazione giuridica degli e-sport nell'ordinamento italiano: analisi dei disegni di legge in materia · *Emanuela De Leo*
- 17.55**      **Riflessioni conclusive** · *Alberto Tampieri*

*Comitato scientifico: Giuseppe Pellacani, Alberto Tampieri e Maria Cristina Degoli  
Comitato organizzativo: Alberto Tampieri e Maria Cristina Degoli*

*Attività formativa accreditata dall'Associazione Italiana Giovani Avvocati (A.I.G.A.) ai fini della formazione professionale continua in forza del Protocollo sottoscritto con il Consiglio Nazionale Forense del 14 Settembre 2016, per 3 crediti ordinari in materia di diritto del lavoro.*

*Per quanti fossero interessati a seguire l'evento da remoto, su richiesta è disponibile il collegamento Teams scrivendo a: [mariacristina.degoli@unimore.it](mailto:mariacristina.degoli@unimore.it)*